

	<p style="text-align: center;"><b>Силабус навчальної дисципліни</b></p> <p style="text-align: center;"><b>«Теорія вирішення винахідницьких задач у Інженерії програмного забезпечення»</b>  <b>Theory of Inventive Problem Solving in software engineering.</b></p> <p>Освітньо-наукова програма:  Інженерія програмного забезпечення  Спеціальність: F2 Інженерія програмного забезпечення  Галузь знань: F Інформаційні технології</p>
<b>Рівень вищої освіти</b>	Третій (освітньо-науковий)
<b>Статус дисципліни</b>	Навчальна дисципліна вибіркового компонента вибору фахового переліку
<b>Курс</b>	1 (перший)
<b>Семестр</b>	2 (другий)
<b>Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/години</b>	5 кредитів / 150 годин
<b>Мова викладання</b>	Українська
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	<p>Підходи до застосування теорії вирішення винахідницьких задач для розробки програмного забезпечення. Оскільки бажаним результатом підготовки фахівців є формування компетенцій щодо творчого вирішення технічних суперечностей у інженерії програмного забезпечення, то для здобуття таких навичок використовуються методи теорії вирішення винахідницьких задач та наступні її елементи : (i) принципи вирішення винахідницьких задач; (ii) особливості виявлення та формулювання суперечностей при розробці програмних продуктів; (iii) основи застосування винахідницьких принципів для оптимізації архітектурних рішень; (iv) процес прогнозування еволюції програмних систем.</p>
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	<p>Винахідник це людина, яка має певну форму мислення і може застосувати її для покращення всіх сфер професійної діяльності та свого життя. Ознайомлення зі стилем мислення винахідника дозволяє успішно керувати напрямом розвитку ідей у наукових дослідженнях та у повсякденних питаннях</p>
<b>Чому можна навчитися (результати навчання)</b>	<p><b>РН01.</b> Мати передові концептуальні та методологічні знання з інженерії програмного забезпечення та дотичних до неї міждисциплінарних напрямів, а також дослідницькі навички, достатні для проведення наукових і прикладних досліджень на рівні останніх світових досягнень з</p>

	<p>відповідного напрямку, отримання нових знань та/або здійснення інновацій.</p> <p><b>РН02.</b> Планувати і виконувати експериментальні та/або дослідження з інженерії програмного забезпечення та дотичних міждисциплінарних напрямів з використанням сучасних інструментів та дотриманням норм академічної і професійної етики, критично аналізувати результати власних досліджень і результати інших дослідників у контексті усього комплексу сучасних знань щодо досліджуваної проблеми.</p> <p><b>РН03.</b> Пропонувати нові ефективні методи і моделі розроблення, впровадження, супроводу та забезпечення якості програмного забезпечення та управління відповідними процесами на всіх етапах життєвого циклу.</p> <p><b>РН05.</b> Застосовувати сучасні інструменти і технології пошуку, оброблення та аналізу інформації, зокрема, статистичні методи аналізу даних великого обсягу та/або складної структури, спеціалізовані бази даних та інформаційні системи для покращення ефективності програмних систем.</p> <p><b>РН06.</b> Формулювати і перевіряти гіпотези; використовувати для обґрунтування висновків належні докази, зокрема, результати теоретичного аналізу, експериментальних досліджень і математичного та/або комп'ютерного моделювання, наявні літературні дані.</p> <p><b>РН08.</b> Глибоко розуміти загальні принципи та методи інженерії програмного забезпечення, а також методологію наукових досліджень, застосовувати їх у власних дослідженнях та у викладацькій практиці.</p>
<p><b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b></p>	<p><b>Загальні компетентності:</b></p> <p><b>ЗК01.</b> Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.</p> <p><b>ЗК02.</b> Здатність розв'язувати комплексні проблеми у сфері інженерії програмного забезпечення та з дотичних до неї міждисциплінарних напрямках на основі системного наукового світогляду та загального культурного кругозору із дотриманням принципів професійної етики та академічної доброчесності.</p> <p><b>ЗК04.</b> Здатність презентувати ідеї, інноваційні розробки і результати досліджень як в науковій так і в професійній спільноті.</p> <p><b>Спеціальні (фахові) компетентності:</b></p> <p><b>СК01.</b> Здатність інтегрувати знання з різних галузей, застосовувати системний підхід та враховувати нетехнічні аспекти при розв'язанні комплексних проблем інженерії програмного забезпечення й проведенні досліджень.</p>

	<p><b>СК02.</b> Здатність виявляти, ставити та вирішувати проблеми дослідницького характеру в сфері інженерії програмного забезпечення, оцінювати та забезпечувати якість виконуваних досліджень.</p> <p><b>СК03.</b> Здатність отримувати нові наукові результати, які створюють нові знання та становлять оригінальний внесок у розвиток інженерії програмного забезпечення та дотичних до неї міждисциплінарних напрямів.</p> <p><b>СК04.</b> Здатність відстежувати тенденції розвитку інженерії програмного забезпечення та критично переосмислювати наявні технології.</p> <p><b>СК05.</b> Здатність до розроблення нових та вдосконалення існуючих моделей, методів, засобів, процесів у сфері інженерії програмного забезпечення, які забезпечують розвиток або надають нові можливості технологіям розробки та супроводження програмного забезпечення.</p> <p><b>СК06.</b> Здатність до застосування сучасних методологій, методів та інструментів інженерії програмного забезпечення в науково-педагогічній та науковій діяльності.</p> <p><b>СК09.</b> Здатність проектувати, розробляти та впроваджувати інноваційні програмні рішення, що сприяють досягненню цілей сталого розвитку, зокрема забезпеченню якісної освіти (ціль 4), створенню стійкої інфраструктури та інновацій (ціль 9), а також розвитку ефективних інституцій (ціль 16) шляхом застосування сучасних методологій розробки програмного забезпечення, інструментів штучного інтелекту.</p>
<p><b>Навчальна логістика</b></p>	<p><b>Види занять:</b> лекція, практичне.</p> <p><b>Форми навчання:</b> очна, дистанційна.</p> <p><b>Методи навчання:</b> загальнонаукові та спеціальні методи:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) методи організації та здійснення навчально-пізнавальної діяльності: словесні методи навчання: лекція, бесіда, пояснення;</li> <li>2) наочні методи навчання: ілюстрування, демонстрування;</li> <li>3) практичні методи навчання: практична робота та дослідна робота;</li> <li>4) методи стимулювання навчальної діяльності: методи навчальної дискусії, метод опори на життєвий досвід студентів;</li> <li>5) метод контролю і самоконтролю у навчанні: метод усного і письмового контролів.</li> </ol>
<p><b>Пререквізити</b></p>	<p>Дисципліни «Інформаційне забезпечення наукових досліджень» та «Англійська мова наукового спрямування»</p>
<p><b>Інформаційне забезпечення з репозитарію та фонду НТБ НАУ</b></p>	<p>Туров, М. П. Основи винахідництва та методи пошуку розв'язку творчих технічних задач : методичний посібник / М. П. Туров. – Київ : Освіта України, 2008. – 312 с. – ISBN 978-966-8847-77-6. Шифр: Ж Авторський знак: Т885</p>

<b>Локація та матеріально-технічне забезпечення</b>	Технічні засоби індивідуального підключення до google класу
<b>Семестровий контроль, екзаменаційна методика</b>	Модульна контрольна робота, диф. залік
<b>Кафедра</b>	Кафедра інженерії програмного забезпечення
<b>Факультет</b>	Факультет комп'ютерних наук та технологій
<b>Викладач(і)</b>	<p><b>ПБ викладача: Олена Вікторівна Чебанюк</b>  <b>Посада: професор</b>  <b>Науковий ступінь: д.т.н.</b>  <b>Вчене звання: професор</b>  <b>Профайл викладача:</b>  <a href="https://www.scopus.com/authid/detail.uri?authorId=57203264737">https://www.scopus.com/authid/detail.uri?authorId=57203264737</a></p> <p><b>Телефон:</b> (044) 406-70-98  <b>E-mail:</b> olena.chebaniuk@npp.kai.edu.ua  <b>Робоче місце:</b> 6.309</p>
<b>Оригінальність навчальної дисципліни</b>	Авторський курс, викладання українською мовою.
<b>Лінк на дисципліну</b>	Після формування групи слухачів створюється кабінет в Google Classroom з необхідними матеріалами для навчання.
<b>Максимальна кількість слухачів</b>	50